

¡Enhorabuena!

YA TIENES EN TUS MANOS UN FANTÁSTICO PRODUCTO QUE TE PERMITIRÁ DISFRUTAR DE TODAS LAS POSIBILIDADES DE INTERNET Y DE LAS MÁS DE 400.000 APLICACIONES DISPONIBLES PARA ANDROID®.

¡Y TODO EN LA COMODIDAD DE TU SOFÁ Y EN EL GRAN FORMATO DE TU TELEVISOR!

GRACIAS POR TU CONFIANZA EN SCHNEIDER.



MANUAL DE USUARIO

Descubre más fantásticos productos en www.schneiderespana.es

PRIMER USO	4
1.1 DESCRIPCIÓN DEL DISPOSITIVO	4
1.2 CONECTAR O, AL TELEVISOR	4
1.3 CONECTAR EL ORDENADOR	5
1.4 USO DEL RATÓN	5
1.5 OTRO HARDWARE.....	5
1.6 TARJETA MICROSD	5
MODO DE FUNCIONAMIENTO	6
2.1 DESCRIPCIÓN DEL MODO PRINCIPAL	6
2.2 DESCRIPCIÓN DE LA BARRA DE ESTADO.....	7
AJUSTES BÁSICOS.....	8
3.1 AJUSTES DE RED	8
WIFI	8
3.2 AJUSTES DEL DISPOSITIVO	9
Sonido.....	9
Pantalla.....	9
Almacenamiento.....	10
Aplicaciones	10
3.3 AJUSTES PERSONALES	10
Cuentas y sincronización.....	10
Idioma y entrada de texto	10
Copia de Seguridad	11
3.4 AJUSTES DEL SISTEMA.....	11
Fecha y Hora	11
Información del dispositivo.....	11
CREAR UNA CUENTA DE USUARIO	12
4.1 CUENTA DE USUARIO DE ANDROID®	12
4.2 CUENTA DE CORREO ELECTRÓNICO	14
APLICACIONES	15
5.1 PANTALLA "LISTA DE APLICACIONES"	15
5.2 GHOST COMMANDER (GESTOR DE ARCHIVOS)	16
5.3 CALENDARIO	17
5.4 MÚSICA	17
5.5 ¿CÓMO DESCARGAR MÁS APLICACIONES?	18
5.6 TELECHIPS UPnP / DLNA	18
AYUDA	20
6.1 CONSEJOS DE ACTUALIZACIÓN	20
6.2 PREGUNTAS FRECUENTES.....	20

NOTA: Este manual contiene advertencias de seguridad importantes e información sobre el uso adecuado de este producto para evitar problemas innecesarios. Antes de comenzar a utilizar este producto, lee detenidamente este manual. Conserva el manual para futuras consultas.

- No expongas el producto a temperaturas altas o a ambientes húmedos y polvorientos.
- No expongas el producto a golpes, vibraciones o salpicaduras.
- Para evitar daños auditivos elige un volumen adecuado, y en caso de producirse distorsiones en el sonido, baja el volumen o apágalo.
- No apagues el dispositivo mientras se está formateando o durante una transferencia de datos con el PC ya que pueden producirse daños irreparables en el equipo.
- Schneider se exime de toda responsabilidad frente a las posibles pérdidas de material almacenado en el dispositivo, ocasionadas por daños, operaciones de mantenimiento u otros motivos. Haz una copia de seguridad de todo el contenido y utiliza este dispositivo de acuerdo con las instrucciones del manual.
- No desmontes la carcasa. No limpies los componentes con alcohol, agentes abrasivos o productos de limpieza que contengan benceno.

Schneider se reserva el derecho de realizar mejoras en los productos, sin necesidad de notificar previamente los cambios en las prestaciones o en el diseño.

Este producto no es resistente al agua.

Todas las imágenes contenidas en este manual son meramente a título orientativo. No se notificará previamente ningún cambio en las prestaciones o en la apariencia.

En este manual puede haber errores tipográficos o de redacción.

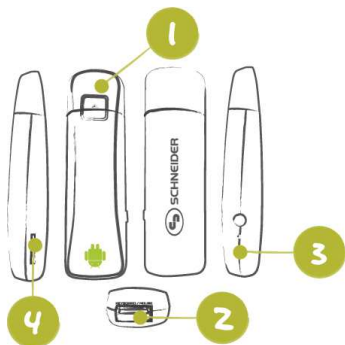
Android[®], el robot de Android[®], Youtube[®] y Gmail[®] son marcas registradas de Google Inc.

Android[®] es un producto de Google Inc. distribuido bajo licencia Apache Software License, 2.0.

El resto de marcas comerciales mencionadas (entre otras Wi-Fi[®] y HDMI[®]) pertenecen a sus respectivos propietarios.

PRIMER USO

1.1 DESCRIPCIÓN DEL DISPOSITIVO



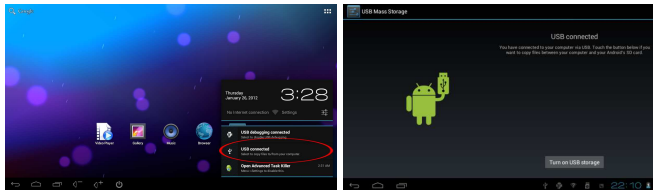
1. **Tapa HDMI:** Retira esta tapa para usar la interfaz HDMI.
2. **USB OTG:** Conecta aquí el transmisor de tu ratón inalámbrico.
3. **Alimentación por USB:** Conecta aquí un extremo del cable USB y el otro extremo a la toma USB de tu TV.
4. **Ranura MicroSD:** Conecta aquí tu tarjeta MicroSD

1.2 CONECTAR Ôz AL TELEVISOR

1. Ôz se conecta directamente a un puerto HDMI de tu televisor. Retira la tapa de Ôz (1) y conéctalo directamente. Si tu televisor dispone de varios puertos HDMI utiliza el que se encuentre más cerca del puerto USB del propio TV.
2. Una vez conectado por HDMI hay que conectar la alimentación USB. Utiliza para ello el cable USB que viene en la caja. Conecta el extremo más fino a Ôz (3) y el otro extremo al TV. Si tu TV no usa suficiente amperaje, no cuenta con puertos USB o si éstos están ocupados por otros dispositivos puedes usar el adaptador de corriente que viene en la caja para conectarlo directamente a la toma eléctrica.
3. Después comprueba que el ratón inalámbrico tiene puestas unas pilas cargadas y conéctalo enchufando el accesorio USB a la parte trasera de Ôz (2). Si no le llega suficiente señal puedes conectarlo usando el cable OTG (recomendado)
4. Por último enciende el televisor, pulsa el botón SOURCE / SRC / FUENTES de tu mando a distancia y escoge el puerto HDMI al que has conectado el dispositivo (consulta el manual de tu TV).

1.3 CONECTAR EL ORDENADOR

Para transferir archivos puedes conectar Ōz al ordenador. Para ello conecta el cable USB de alimentación del dispositivo al ordenador (en lugar de conectarlo al televisor) mientras está conectado por HDMI al televisor. El televisor te indicará que el USB se ha conectado. Si no sale la notificación de conexión de forma automática puedes escoger el modo de transferencia de archivos pinchando en el icono USB en la zona de notificaciones y en el menú que se despliega pinchando en *Conexión por USB*. Verás la siguiente pantalla en tu televisor:



Pulsa en *Activar Almacenamiento USB*. Una vez pulsado el ordenador detectará la unidad de almacenamiento de Ōz y te ofrecerá una serie de opciones. Ya puedes intercambiar archivos entre Ōz y tu ordenador

1.4 USO DEL RATÓN

Conecta el ratón como se indica en la página 4 (1.2/3). El uso del ratón es igual al de cualquier ordenador personal. Mueve el cursor por la pantalla y haz un solo clic para seleccionar una opción de menú, abrir una aplicación o realizar cualquier otra acción. Usa el botón derecho para volver atrás. Normalmente podrás navegar arriba/abajo o derecha/izquierda en los menús con la rueda del ratón. Usa el ratón sobre superficies lisas, opacas y mate.

1.5 OTRO HARDWARE

Puedes usar un ladrón USB conectado al cable OTG para conectar hardware adicional, como una webcam, un micrófono o un disco duro. Schneider lo garantiza la compatibilidad de todos los dispositivos.

1.6 TARJETA MICROSD

Ōz soporta hasta 32Gb de memoria extra a través de tarjeta MicroSD. Se recomienda trasladar a esta extensión de memoria todas las aplicaciones que lo permitan.

MODO DE FUNCIONAMIENTO



2.1 DESCRIPCIÓN DEL MODO PRINCIPAL

Una vez iniciado el dispositivo verás en tu televisor una pantalla como ésta:



Éste es el escritorio principal. Consta de un total de 5 pantallas: la central más dos a cada lado. Puedes deslizarte de una pantalla a otra del escritorio pinchando un punto vacío del escritorio en el extremo izquierdo o derecho de la pantalla. También puedes usar la rueda del ratón. Al iniciarse el dispositivo se muestra por defecto la pantalla central de las cinco.




La pantalla principal te da la opción de realizar las siguientes operaciones:

- Gestionar los accesos directos a las aplicaciones:** Puedes añadir, quitar y organizar accesos directos a tus aplicaciones en cualquiera de las 5 pantallas del escritorio. Si pulsas el icono de una aplicación durante tres segundos en la lista de aplicaciones, aumenta de tamaño y puedes arrastrarlo y soltarlo en una de las pantallas del escritorio (para acceder a la lista de aplicaciones pulsa el icono ). Para eliminar un acceso directo del escritorio pulsa sobre él durante 3 segundos y arrástralo a la papelera (Símbolo X en la parte superior de la pantalla).
- Gestionar los widgets:** Un widget es una versión en miniatura de una aplicación, una especie de ventanita para que puedas usar la aplicación sin moverte del escritorio (por ejemplo el buscador de Google® o la información del tiempo). Pulsa  para acceder a la lista de aplicaciones y pulsa en la pestaña *Widgets* de la parte superior de la pantalla. Sigue los pasos del punto anterior para añadir, quitar u organizar los widgets del escritorio.
- Cambiar el fondo de escritorio:** Mantén pulsado un punto vacío de la pantalla hasta que se despliegue un menú. Desde él podrás cambiar la imagen de fondo del escritorio.

2.2 DESCRIPCIÓN DE LA BARRA DE ESTADO




La Barra de Estado se encuentra en el borde inferior de la pantalla.

En la izquierda tienes los botones de navegación, como el botón *Atrás* , *Inicio*  o *Aplicaciones recientes* . También tienes acceso directo al control de volumen y el botón de apagado.

La esquina derecha se divide a su vez en 2 partes:

- A la izquierda se muestran las notificaciones, como una descarga en curso, un nuevo email o un evento de la agenda. También notifica si hay conectado un dispositivo USB.
- A la derecha se muestra información útil sobre el estado de *Úz*, como el estado de la conexión WiFi o la hora actual.

En la esquina superior izquierda del escritorio tienes un acceso directo al buscador. Desde él puedes buscar en la web, en tu *Úz* o iniciar aplicaciones directamente.

En la esquina superior derecha del escritorio tienes el icono Lista de Aplicaciones (). Pulsa sobre él para acceder a la lista de aplicaciones y widgets disponibles en tu dispositivo.

AJUSTES BÁSICOS

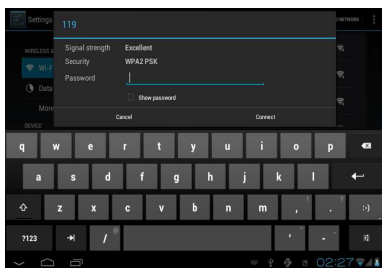
Haz clic sobre el icono  que se encuentra en la lista de aplicaciones.


3.1 AJUSTES DE RED



WiFi

Pulsa OFF/ON para activar las redes WiFi. Se desplegará una lista de todas las redes al alcance del dispositivo. Aquellas que requieran de contraseña mostrarán un pequeño icono con un candado. Pulsa sobre la red WiFi a la que te quieres conectar y, en su caso, introduce la contraseña requerida. Pulsa sobre **Establecer conexión**. Espera unos segundos para que se establezca la conexión.

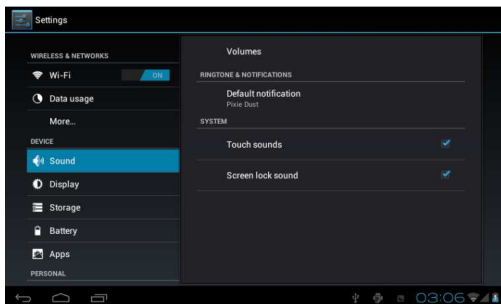


Si aparece el icono  y el mensaje **Conexión establecida** significa que se ha conectado correctamente la red WiFi y ya puedes utilizarla.

3.2 AJUSTES DEL DISPOSITIVO

Sonido

Desde esta pantalla puedes ajustar el volumen del aparato (también puedes usar para ello el volumen del televisor), tanto del sonido multimedia como de las notificaciones y las alarmas. También puedes establecer un tono de notificación por defecto, un tono de pulsación y/o un tono de bloqueo de pantalla.



Pantalla

Los ajustes de pantalla te permiten cambiar el brillo de la misma (un menor brillo implica también menor consumo de energía y un brillo excesivo puede provocar mayor cansancio visual). También modificar el fondo de escritorio, cambiar el tiempo de puesta en espera, el tamaño de fuente, etc.



Almacenamiento

En este apartado Android® te informa del uso que haces de los recursos de memoria

Aplicaciones

Desde la pantalla Aplicaciones puedes acceder a un listado de todas las aplicaciones disponibles en tu dispositivo, tanto las nativas como las que hayas descargado e instalado posteriormente. En la parte inferior de la pantalla verás información sobre el uso de la memoria interna del aparato.

Pulsa en una de las aplicaciones que aparecen listadas para desinstalarla o detenerla. Además puedes liberar espacio en la memoria interna de \bar{O} z moviendo aplicaciones a la tarjeta MicroSD, borrando el caché de la memoria de una aplicación (es recomendable realizar esta operación de vez en cuando) o, incluso, borrar todos los datos de la aplicación. Esta última opción libera más espacio en la memoria, pero elimina todos los datos, incluyendo cuentas de usuario, mensajes, etc. que tenga la aplicación, devolviéndola al mismo estado de su primera instalación.

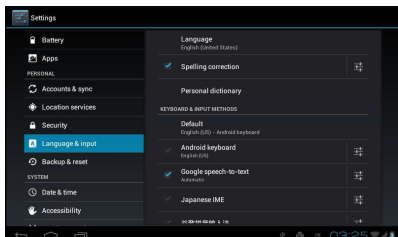
3.3 AJUSTES PERSONALES

Cuentas y sincronización

Aquí se muestra un listado de todas las cuentas de usuario disponibles y todas sus opciones de sincronización. Por ejemplo puedes tener una cuenta del trabajo y sincronizados los servicios de *Calendario* y *Contactos* y una cuenta personal y sincronizado tu correo personal.

Idioma y entrada de texto

Elige tu idioma por defecto de entre los 54 idiomas disponibles para la interfaz de \bar{O} z, activa o desactiva la corrección ortográfica, realiza ajustes del teclado y de la velocidad del puntero del ratón.



Copia de Seguridad

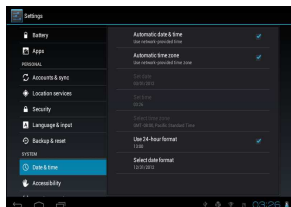
Google® te da la posibilidad de realizar una copia de seguridad en sus servidores de los datos almacenados en tu dispositivo, de forma que puedas recuperarlos en caso de pérdida por cualquier motivo. Para ello necesitarás una cuenta de Google®.

También puedes restablecer los valores de fábrica, eliminando de esta forma todos los datos y modificaciones que hayas hecho en Óz hasta la fecha.

3.4 AJUSTES DEL SISTEMA

Fecha y Hora

Permite realizar los ajustes necesarios para que la fecha, hora y zona horaria del dispositivo se correspondan exactamente con la del usuario. Puedes elegir que Android® los adapte de forma automática y puedes establecer un formato de hora y fecha.



Información del dispositivo

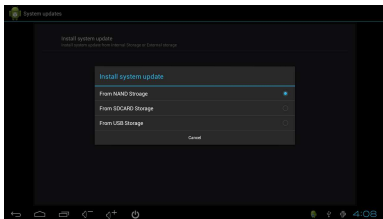
- **System Updates:** Para realizar actualizaciones.
- El resto es información adicional sobre tu versión de Óz



ACTUALIZAR EL FIRMWARE

Si dispones de una actualización de firmware coloca el archivo en la memoria interna de Óz usando para ello la conexión PC (ver pág. 6 - I.3). Consulta la página 21 antes de empezar.

Es importante que **no descomprimas ni modifiques el nombre del archivo** (update.zip)
Ve a **Ajustes** → **Ajustes del Sistema** → **Información del Dispositivo** → **System Updates**
Escoge **From NAND Storage** (de la memoria flash) o **From Internal memory**, según el caso:




Por último pulsa **Instalar Ahora**.

IMPORTANTE: Durante la instalación no apagues el equipo. Ôz se reiniciará al finalizar. Una vez reiniciado vuelve al menú de **Ajustes** → **Copia de seguridad** para restablecer los valores predeterminados de fábrica. Si no haces esto algunas aplicaciones podrían no funcionar correctamente.

CREAR UNA CUENTA DE USUARIO

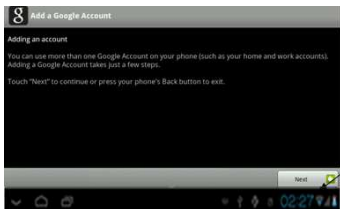
4.1 CUENTA DE USUARIO DE ANDROID®

1. En la lista de aplicaciones haz clic sobre el icono  para acceder a los ajustes personales.
2. Pulsa sobre **Cuentas y Sincronización** y en la esquina superior derecha **AÑADIR CUENTA**.
3. Elige si quieres añadir una cuenta de trabajo (Exchange), de correo, de Google® o de alguna de tus aplicaciones instaladas.
4. Rellena los campos que se solicitan hasta completar el registro. Si lo deseas o no dispones de una, puedes crear una cuenta de Google® en el momento.

NOTA: Recuerda tener activado el WiFi para crear una cuenta.

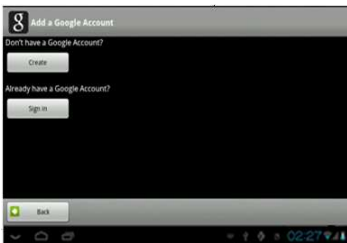
Al lado de **AÑADIR CUENTA** pulsa sobre **Sí** para sincronizar tu cuenta online y tu dispositivo.

Para añadir una cuenta de Google® sigue los siguientes pasos:

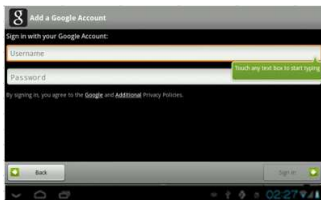


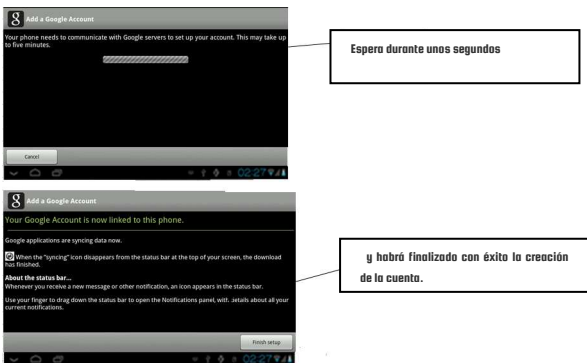
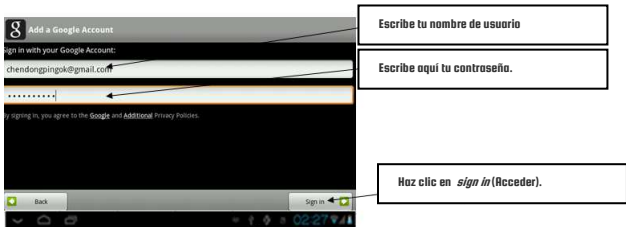
Haz clic en "Siguiente".

(Si no tienes una cuenta de Google®, deberás crear una haciendo clic en **Crear**.)



Selecciona "sign in"(Acceder).





4.2 CUENTA DE CORREO ELECTRÓNICO

1. Accede a la lista de aplicaciones y pulsa sobre el icono de *Correo*.
2. Introduce el nombre de usuario y contraseña de la cuenta de correo (preexistente) que quieres configurar y pulsa *Siguiente*.
3. Elige según te convengan las opciones de la cuenta de correo y pulsa *Siguiente*.
4. Si has introducido bien los datos tu cuenta ya está configurada. Introduce el nombre que quieres que aparezca en tus correos y pulsa de nuevo *Siguiente* para acceder a tu correo (deberás esperar unos minutos hasta que se sincronicen todos los datos de tu correo).

NOTA: Recuerda tener activado el WiFi para crear una cuenta.

APLICACIONES

5.1 PANTALLA “LISTA DE APLICACIONES”

En la esquina superior derecha del escritorio tienes el icono *Lista de Aplicaciones* (☰). Pulsa sobre él para acceder a la lista de aplicaciones y widgets disponibles en tu dispositivo.

Una vez en la Lista de Aplicaciones verás los iconos de todas las aplicaciones instaladas con interfaz de usuario. Pulsa sobre cualquiera de los iconos para iniciar una aplicación. Pulsa el botón *Atrás* (◀) tantas veces como sea necesario, o pulsa el botón *Inicio* (🏠) para salir de la aplicación. Haciendo una pulsación larga sobre el icono de una aplicación puedes crear un acceso directo en el Escritorio.

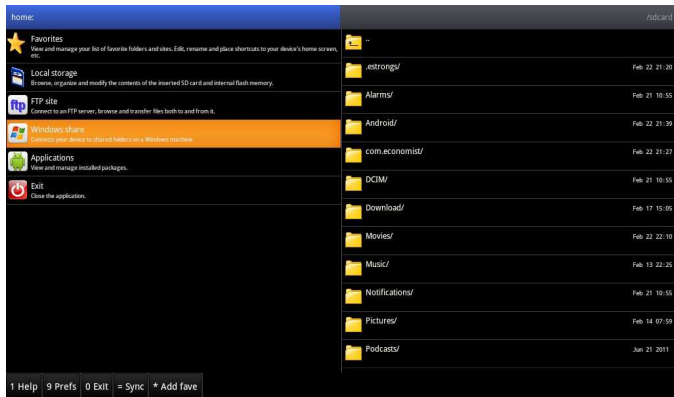
En la parte superior de la pantalla en la Lista de Aplicaciones puedes seleccionar la pestaña *Aplicaciones* (que es la que se muestra por defecto) o la pestaña *Widgets*, donde verás una lista de todos los widgets disponibles en tu dispositivo. Pulsa una vez para acceder al widget o haz una pulsación larga para mover el widget a una de las pantallas del escritorio.

Además de las pestañas *Aplicaciones* y *Widgets* tienes un acceso directo a la tienda de aplicaciones.

Las siguientes aplicaciones han sido desarrolladas y pertenecen a terceros, por lo que las condiciones de uso de estas aplicaciones, los derechos sobre las mismas y su funcionamiento y actualización recaen sobre sus respectivos propietarios. Schneider recomienda el uso de estas aplicaciones por diferentes motivos, pero su utilización no es imprescindible para el funcionamiento de Ōz y Schneider no asume ninguna responsabilidad por las eventuales consecuencias de dicha utilización.

El sistema operativo Android® permite la instalación de aplicaciones alternativas a las que se describen a continuación para aquellos usuarios que así lo deseen.

5.2 GHOST COMMANDER (GESTOR DE ARCHIVOS)



1. Haz clic en el icono de la Lista de Aplicaciones (☰) del escritorio.
2. Haz una pulsación corta en el icono de *Ghost Commander* (un robot androide azul).
3. Se muestra una lista de los directorios internos de Öz.

Con esta aplicación de código abierto puedes:

- a. Navegar por tu sistema de archivos a través de un directorio de carpetas.
- b. Crear accesos directos a tus carpetas favoritas en la lista de favoritos o en el escritorio de Pandora 9.10.
- c. Copiar/mover/borrar/renombrar archivos y carpetas y crear nuevas carpetas.
- d. Abrir un archivo con la aplicación correspondiente.
- e. Abrir o editar un archivo de texto. Crear un archivo de texto.
- f. Abrir un zip como carpeta. Extraer archivos de un zip.
- g. Crear un zip. Añadir o quitar archivos de un zip.
- h. Buscar archivos por nombre.
- i. Calcular el tamaño que ocupan archivos y carpetas. Ordenar por tamaño.
- j. Abrir un FTP y subir/bajar archivos y carpetas (tanto en modo activo como pasivo)
- k. Abrir una carpeta compartida en red de Windows® (con protocolo Samba®). Copiar archivos y carpetas a y desde esta carpeta. (necesita un plug-in)


- I. Personalizable. Activa o desactiva los iconos de archivo, cambia el tamaño de las filas, los colores, los botones, etc.
- m. Acciones especiales para trabajar en modo administrador (root):
 - Cambiar permisos de los archivos o carpetas (chmod).
 - Ejecutar tus propios comandos shell.
 - Remontar particiones



Puedes visitar la página web de este proyecto de código abierto (con el que te animamos a colaborar) y el manual de usuario de la aplicación en:

<https://sites.google.com/site/ghostcommander1/info>

5.3 CALENDARIO

- Pulsa sobre el icono *Calendario* en la Lista de Aplicaciones.
En la barra superior puedes elegir el modo de vista: Diario, Semanal, Mensual, Lista de eventos (agenda).
- Pulsa sobre *Hoy* para acceder directamente a la vista del momento actual.
- Pulsa sobre  para añadir un evento.
- Pulsa sobre el botón Menú para Actualizar, buscar mensajes o realizar ajustes.
- Mantén pulsado un día en el calendario para añadir un evento ese día.

5.4 MÚSICA

Pulsa sobre el icono de Música en el listado de aplicaciones.

En la parte superior de la pantalla se muestran las distintas opciones para navegar por tus archivos de música:

- Por artista
- Por Álbum
- Por título
- Por lista de reproducción
- Reproduciendo

Pulsa sobre una canción para reproducirla.

Usa los controles habituales para reproducir, pausar, detener, rebobinar o avanzar.

Pulsa en cualquier momento de la reproducción el botón  (Menú) para iniciar una sesión aleatoria.

5.5 ¿CÓMO DESCARGAR MÁS APLICACIONES?

Para descargar más aplicaciones y multiplicar las posibilidades de Óz necesitarás instalar un repositorio de aplicaciones. Por la libertad y facilidad de uso Schneider recomienda la aplicación Aptoide®.

Para instalar Aptoide® abre el navegador de Internet en Óz y ve a la siguiente dirección:

www.aptoide.com/cli_install.html

Haz clic en *Install Aptoide* y espera a que termine la descarga.

Pincha en la barra de estado en la parte inferior derecha de la pantalla, donde se ve una flecha que apunta hacia abajo indicando la descarga. En el menú que se despliega pincha sobre Aptoide.apk.

Se abrirá una ventana que te pregunta “¿Quieres instalar esta aplicación?”. Pincha en *Instalar*.

Espera a que indique *Aplicación instalada* y pulsa en *Abrir*.

La primera vez que se abre Aptoide te indica que aún no has añadido ningún repositorio, esto es, ningún listado de aplicaciones. Al mismo tiempo te sugiere añadir los suyos. Pulsa *YES* (sí).

Te aparecerá el mensaje: La lista de repositorios en uso ha cambiado, ¿te gustaría actualizarlos?. Pulsa *YES* (sí) y espera a que termine la actualización. Cuando termine aparecerá el mensaje: *Repositorios actualizados con éxito*. Pulsa *Aceptar* y ya podrás empezar a utilizar la aplicación.

En cualquier momento podrás acceder a la aplicación pulsando el icono que se ha creado automáticamente en la página de inicio de Óz y en la lista de aplicaciones.

Para instalar una aplicación con Aptoide sigue los siguientes pasos. Usaremos como ejemplo la aplicación de Adobe® Flash Player II®:

- Pulsa en la lupa (en la esquina superior derecha)
- Escribe *Flash Player II*
- Pulsa el botón *Install* (abajo a la izquierda)
- Espera unos segundos a que termine la descarga
- Aparece el mensaje *¿Quieres instalar esta aplicación?* Pulsa *Instalar*
- Espera unos segundos y pulsa *Lista*.
- Ya has completado la instalación. Si vas a tu Lista de Aplicaciones podrás ver el icono de Flash Player®

5.6 TELECHIPS UPnP / DLNA

UPnP® y DLNA® son tecnologías que te permiten reproducir archivos multimedia desde un dispositivo (servidor) en otro dispositivo (cliente) a través de la red WiFi local. Por ejemplo, si enciendes tu

ordenador personal y éste dispone de Windows 7 y tienes configurada tu carpeta mis documentos – y las carpetas contenidas en Mis Documentos (Mis Fotos, Mi Música, Mis Vídeos, etc.) – como compartidas puedes simplemente abrir la aplicación Telechips UPnP de Oz y al abrirse mostrará un listado en el que aparecerá tu ordenador (si es que lo tienes conectado a la misma red WiFi). Si pulsas en la fila en la que aparece tu ordenador puedes acceder a todos los archivos compartidos y reproducir directamente con Oz por ejemplo una película que tengas almacenada en tu ordenador. Sin cables y sin transferir archivos.

Para transferir archivos de cualquier tipo a Oz te recomendamos que instales en Oz una aplicación como la gratuita Airdroid® que te permitirá entre otras muchas cosas intercambiar archivos entre tu PC y Oz sin necesidad de cables. Puedes descargar esta aplicación con Aptoide® o directamente en la web de Airdroid® (www.airdroid.com)

AYUDA

6.1 CONSEJOS DE ACTUALIZACIÓN

1. Es recomendable hacer una copia de seguridad de los datos contenidos en el dispositivo y guardarla en una memoria fiable antes de realizar la actualización.
2. El proceso de actualización puede destruir los datos guardados en tu dispositivo, así que, por favor, haz una copia de seguridad antes de actualizar o restaurar el sistema.
3. Si necesitas realizar una actualización ponte previamente en contacto con nuestro servicio técnico en el teléfono 91 677 48 89 / 91 677 32 79 en horario de oficina.
4. En caso de que surjan otros problemas, ponte en contacto con nuestro servicio técnico en el teléfono 91 677 48 89 / 91 677 32 79 en horario de oficina. También puedes contactarnos por email en la dirección oz@schneiderespana.es
5. Algunas aplicaciones necesitan de la tarjeta MicroSD para funcionar con normalidad, por tanto es posible que necesites utilizar una tarjeta (no incluida) a tal efecto.
6. Algunas aplicaciones necesitan de la conexión 3G, de un número de teléfono asociado al equipo o de GPS integrado para funcionar con normalidad. Recuerda que Ōz no puede ofrecerte estas funcionalidades.

6.2 PREGUNTAS FRECUENTES

No se puede iniciar:

1. Comprueba que el alimentador USB est conectado correctamente en ambos extremos
2. Desconecta el adaptador USB y conctalo otra vez
3. Comprueba que el televisor recibe corriente elctrica y que funciona correctamente.
4. Comprueba que el puerto USB del televisor no est daado

Ōz est encendido pero en el televisor no se ve nada:

1. Comprueba que el televisor est encendido con los ajustes adecuados de brillo, sonido, etc.

2. Comprueba que has escogido como fuente de entrada el puerto HDMI correcto (consulta el manual de tu televisor)
3. Comprueba que Ōz est correctamente conectado al puerto HDMI de tu televisor.
4. Comprueba que el puerto HDMI funciona correctamente.

No se escucha sonido:

1. Comprueba que el volumen del televisor no est al mnimo
2. Comprueba que el sonido de Android® no est al mnimo.
3. Comprueba que el archivo de vdeo o msica no est daado. Intenta reproducir otro archivo para comprobarlo. Si el archivo est daado, podran producirse distorsiones o ruidos de fondo.
4. Dependiendo del tipo de archivo (por ejemplo una pelcula en HD) es posible que la aplicacin de reproduccin no reconozca algunos codecs del archivo o incluso el contenedor de audio. Prueba a instalar otras aplicaciones ms compatibles.

No se pueden copiar archivos desde el PC o reproducir archivos, etc.

1. Comprueba si las conexiones entre el ordenador y el reproductor son correctas.
2. Comprueba si la memoria est llena.
3. Comprueba si el cable USB est daado.
4. Comprueba si la conexin USB es correcta.

He instalado una aplicacin y no funciona.

1. Comprueba que la aplicacin es de un desarrollador de confianza.
2. Comprueba que es compatible con Android 4.0.
3. Algunas aplicaciones estn diseadas para mviles y no funcionarn en Ōz sin hardware adicional si requieren de GPS, acelermetro, cmara web y/o micrfono, Internet 3G o pantalla tctil por ejemplo.
4. Ponte en contacto con el desarrollador de la aplicacin.

Ōz no se conecta a Internet.

1. Has configurado la conexin Wifi? Consulta la pgina 9.
2. Comprueba que llega suficiente seal. Si el icono Wifi en la parte inferior derecha est completamente gris la intensidad de la seal que le llega al dispositivo es insuficiente:
 - a. Acerca el router al televisor.
 - b. Consulta con tu proveedor de Internet.



Este símbolo indica que el dispositivo no debe ser desechado como los residuos normales domésticos. Si quieres desechar este producto, por favor llévalo a instalaciones apropiadas para el reciclaje. Consulta con tu ayuntamiento qué punto limpio te corresponde.